Black Jack 100

Učenik baca dvije kockice te zapisuje dvoznamenkasti broj, postupak ponavlja još jednom, a najviše pet puta. Treba doći do zbroja što bliže broju 100, ali ne većem od 100.

Učenik koji pređe broj 100 je izgubio taj krug. Učenik koji je bliži broju 100 je pobjednik kruga. Pobjednik je igrač koji prvi skupi tri boda.

PRVI KRUG

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Prvo bacanje\_\_\_ \_\_\_ | + | Drugo bacanje\_\_\_ \_\_\_ | + | Treće bacanje\_\_\_ \_\_\_ | + | Četvrto bacanje\_\_\_ \_\_\_ | + | Peto bacanje\_\_\_ \_\_\_ |

Zbroj: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Za \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ manji od 100



